

Sumário

[Objetivo 3](#_gjdgxs)

[Desenvolvimento 3](#_30j0zll)

[Guia de Estilo 3](#_1fob9te)

[Funcionalidades 3](#_3znysh7)

[Interfaces 3](#_2et92p0)

# Objetivo

Como foi solicitado pela empresa WsTower, faremos um aplicativo relacionado a eventos esportivos organizados por ela. Além das telas de Login e Cadastro de usuários, o aplicativo contará com uma tela principal que lista e descreve os eventos com as seguintes informações: tipo de evento, local com fotos, data, hora. O aplicativo também terá uma tela “Sobre” com uma breve descrição da empresa e seus serviços prestados.

# Desenvolvimento

Tecnologias e Ferramentas Usadas no Projeto

* Visual Studio 2019;
* Modificador de Desenvolvimento Mobile com .NET;
* Aplicativo mobile Xamarin Forms;
* Vysor e Dispositivo Móvel (Para emulação e testes).

Planejamento do Desenvolvimento

* Definir os padrões de design e desenvolvimento;
* Documentar os padrões ;
* Desenvolver um protótipo com navegação funcional;
* Desenvolver o produto.

Plano de Trabalho

Carlos / Tela de cadastro

Nicolas / Tela de login

Ana Laura / Tela principal

Eduardo / Tela About e documentação

Cronograma



# Guia de Estilo

* Paleta de cores

Roxo #8a05be; Cinza #363636; Branco #eaeaea.

* Fontes

Gotham

* Estilos

Light

# Interfaces

(ATENÇÃO: ESSES SÃO PROTÓTIPOS QUE NÃO REPRESENTAM A VERSÃO FINAL DO PRODUTO, PORTANTO PODEM SOFRER ALTERAÇÕES)

  

 